**ATIVIDADE DE GERÊNCIA DE PROJETOS**

**ATIVIDADE 1 AULA 5**

**LEIAM ATENTAMENTE AS INSTRUÇÕES ABAIXO.**

| NÃO PRECISA ENTREGAR. USE PARA APRENDER, PARA FIXAR O QUE FOI ABORDADO. |
| --- |

**EXERCÍCIO**

**RESPONDA SOBRE GERÊNCIA DE PROJETOS**

**QUESTÃO 1:** O que é um projeto?

R: Um projeto é um esforço temporário para criar um produto, serviço ou resultado

exclusivo.

**QUESTÃO 2:** Quais as principais características de um projeto?

R: Ser temporário e único; Possui início, meio e fim; Romper com o “status quo” dos processos; Gerar um resultado único, como um produto ou uma melhoria em processos; Ter sua elaboração progressiva; Estar conectado a um ou mais processos da organização; Possuir um escopo e recursos definidos.

**QUESTÃO 3:** Um projeto pode ser aplicado para qualquer tipo de necessidade?

R: Sim, pois a elaboração de um documento do projeto ajuda a sistematizar esse trabalho em etapas a serem cumpridas.

**QUESTÃO 4:** Quais são as principais variáveis de um projeto e que fazer com que haja necessidade de realizar a gestão de projetos? Existe relação entre essas variáveis? Uma pode afetar a outra?

R: Tempo, custo, qualidade; A gestão de projetos é fundamental para reduzir os riscos de fracasso e controlar todas as etapas envolvidas, bem como garantir a qualidade dos resultados. Assim, é possível gerenciar projetos de forma eficiente, ou seja, atingindo os objetivos e otimizando recursos; Existe relação entre elas, caso o planejamento seja mal feito todas elas serão afetadas.

**QUESTÃO 5:** Na sua opinião quais são os fatores que podem afetar o sucesso de um projeto. Por que você ouviria comentários do tipo: “Um monte de regra para ser aplicada, mas trabalhar por projeto nunca dá certo!”

R: Falta de planejamento, prazos arrojados, alterações de escopo, não gerenciar riscos, falta de comunicação; Alguns elementos podem ser repetidos no projeto, o que faz ser "difícil de lidar" com todas elas em um determinado tempo para execução.

**QUESTÃO 6:** De que forma um projeto se encaixa no conceito universal de sistema?

R: O princípio de um desenho universal é permitir o uso dos produtos, serviços e ambientes sejam feitos da maneira mais independente e natural possível, no maior número de situações, sem a necessidade de adaptação, modificação. Um projeto se assemelha com esses princípios, pois na elaboração dele deve ser pensado em diversas situações.

**QUESTÃO 7:** Para que um projeto necessita de um gerente de projetos?

R: O gerente de projeto irá executar e gerir planejamentos estratégicos dentro de um projeto, além de definir as metas e objetivos de acordo com o que deseja ser alcançado.

**QUESTÃO 8:** É correto afirmar que um projeto pode ser contínuo? Por quê?

R: Não é correto pois um projeto é único ou seja um projeto não pode ser repetido continuamente, ele é um evento único e planejado

Não esqueça, pode enviar a atividade no SIGAA ou no e-mail [carlos.guerber@ifsc.edu.br](mailto:carlos.guerber@ifsc.edu.br)

Boa atividade!